

hej!

@szymon-nowomiński

UI/UX DESIGNER

#design.process

define

tydzień 2

deliver

tydzień 5

discover

tydzień 1

design

tydzień 3-4

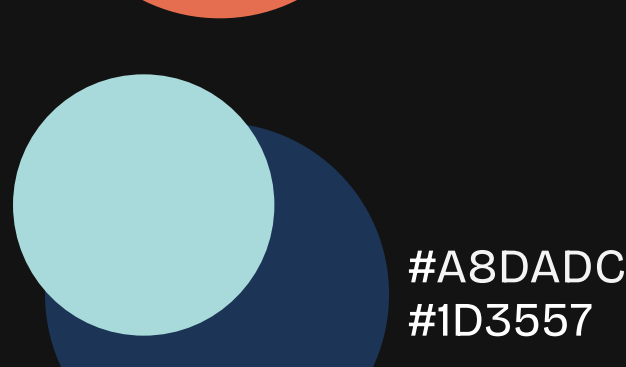
1 „Zrozum problem.”
Zagłębiał się w badania, aby poznać
Twoich użytkowników, cele biznesowe
i wyzwania, zapewniając odkrycie
właściwych możliwości do rozwiązania.

2 „Wyznacz kierunek.”
Określił główny problem, ustalił cele
i wyznaczył jasny plan, który
poprowadzi proces projektowania.

3 „Twórz rozwiązania.”
Burza mózgów, szkicowanie i tworzenie
prototypów to mój sposób na generowanie
pomysłów, które następnie dopracuję
w projekty funkcjonalne i estetyczne.

4 „Wprowadź w życie.”
Testuję projekt z prawdziwymi użytkownikami,
wprowadzam ulepszenia i upewniam się, że
wszystko jest gotowe do wdrożenia lub
przekazania.

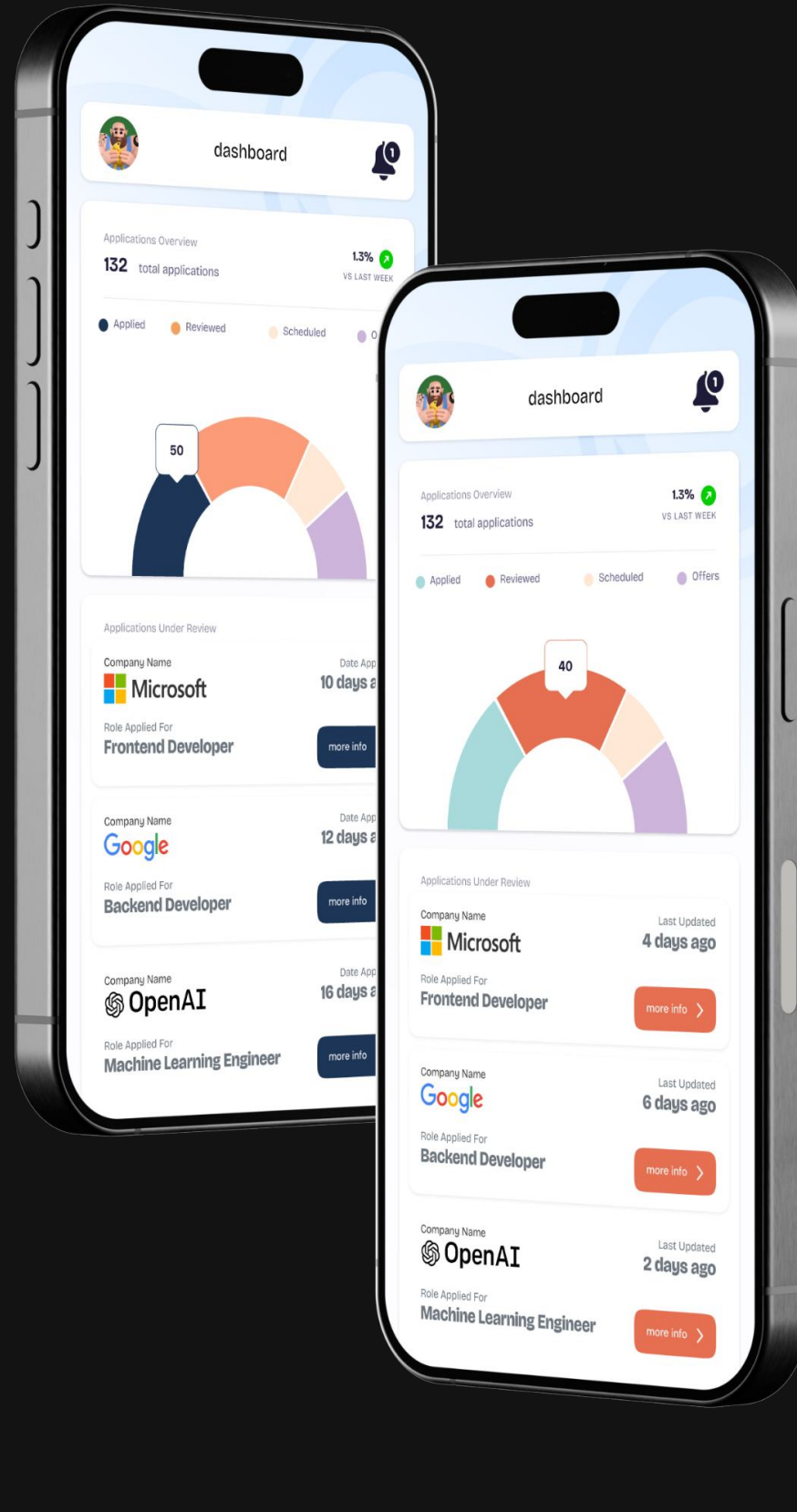
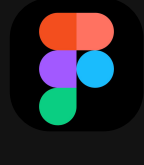
paleta kolorów:



cel:

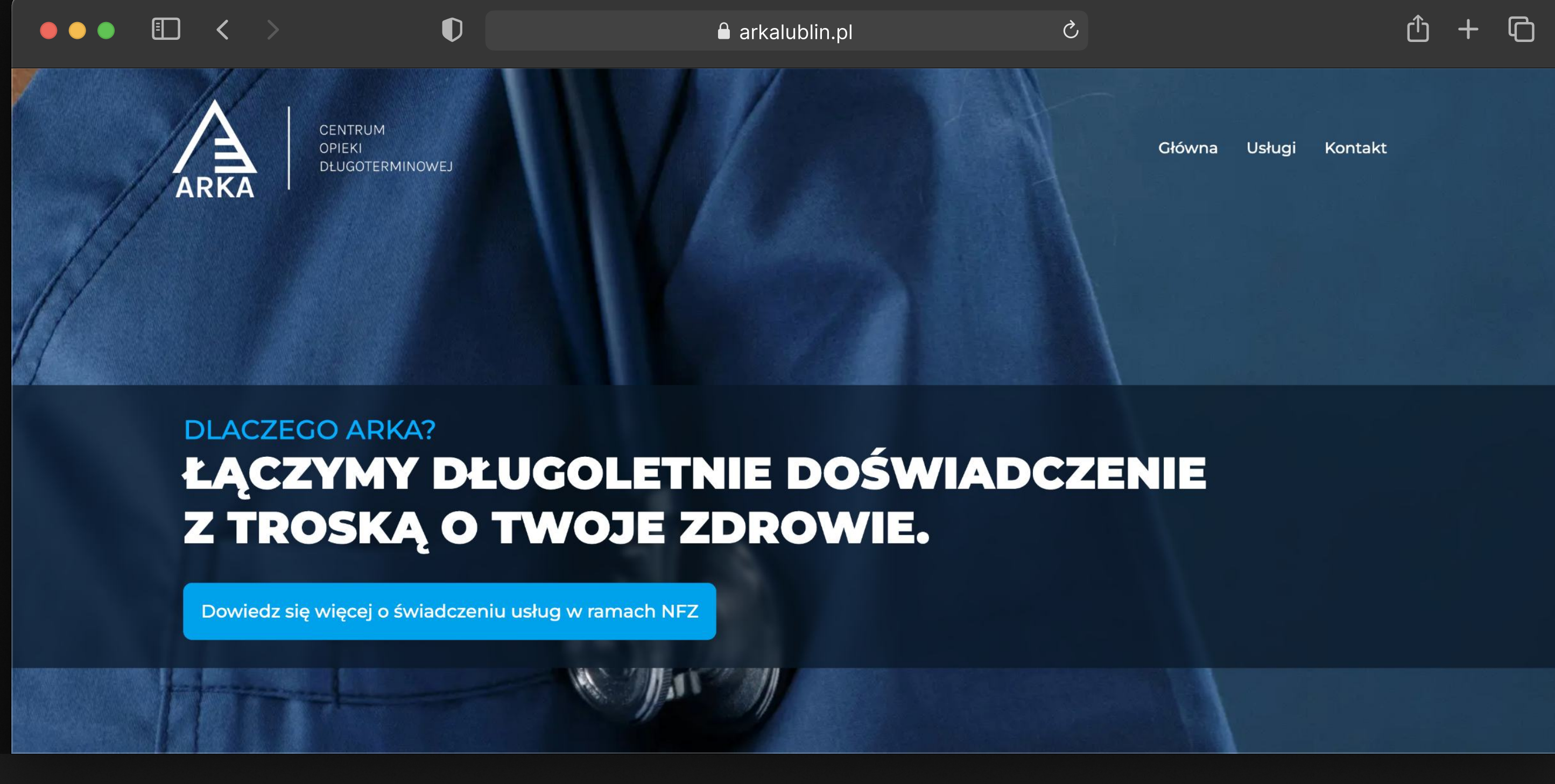
Zaprojektowanie wizualnie atrakcyjnej i intuicyjnej aplikacji do usprawniania śledzenia aplikacji o pracę, umożliwiające efektywne zarządzanie postępami, sprawne odpowiadanie na zapytania rekruterów oraz utrzymanie porządku w organizacji działań.

programy:



projekt: career center

projekt: arkalublin.pl



cel:

Przeprojektowanie strony internetowej długoterminowego ośrodka opieki zdrowotnej w celu poprawy dostępności, uproszczenia informacji i zapewnienia przyjaznego doświadczenia online dla pacjentów i ich rodzin. Celem było stworzenie intuicyjnej platformy, która umożliwiała łatwy dostęp do kluczowych informacji, usług i zasobów, ułatwiających odwiedzającym zapoznanie się z opcjami opieki i udogodnieniami.

programy:

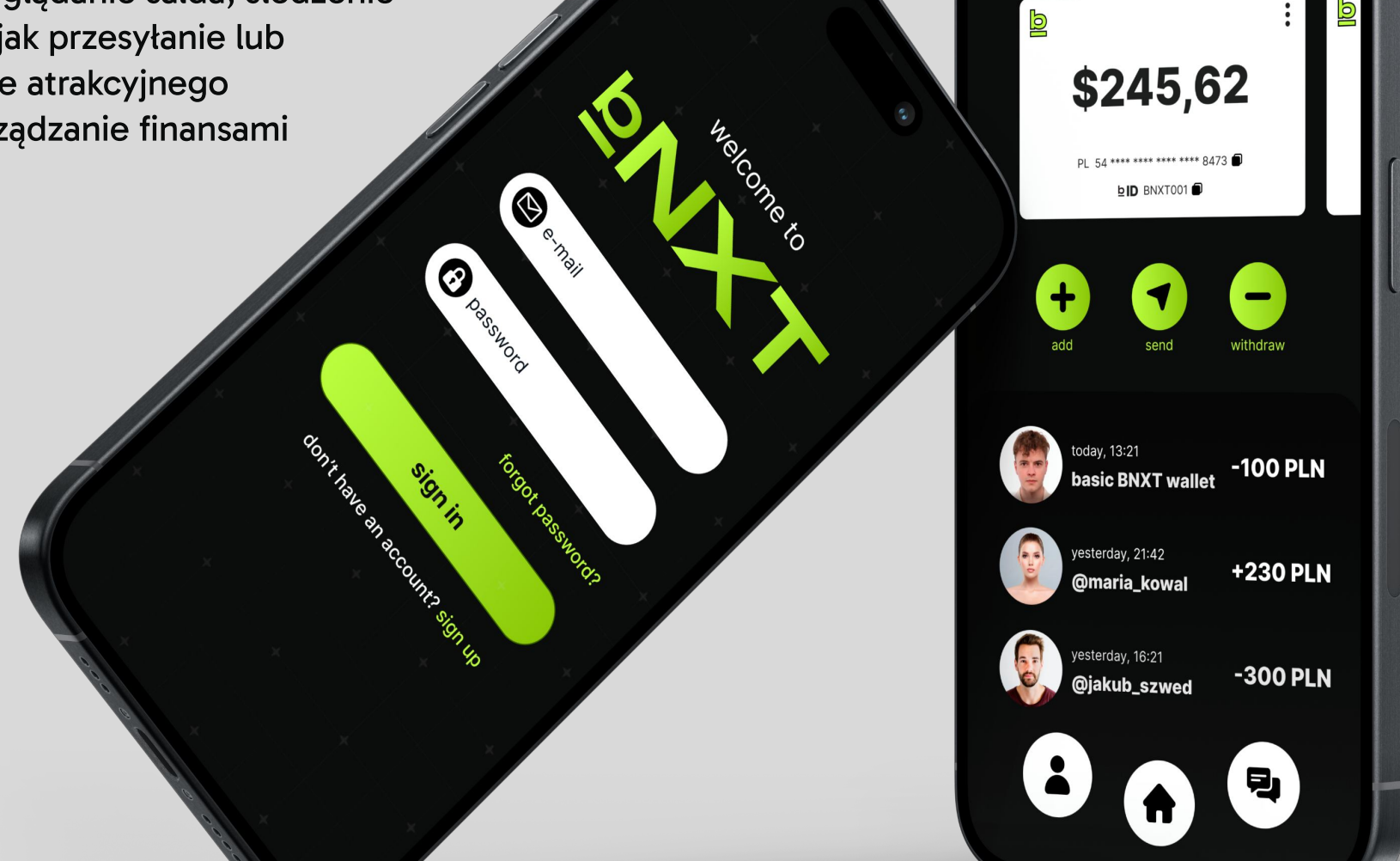
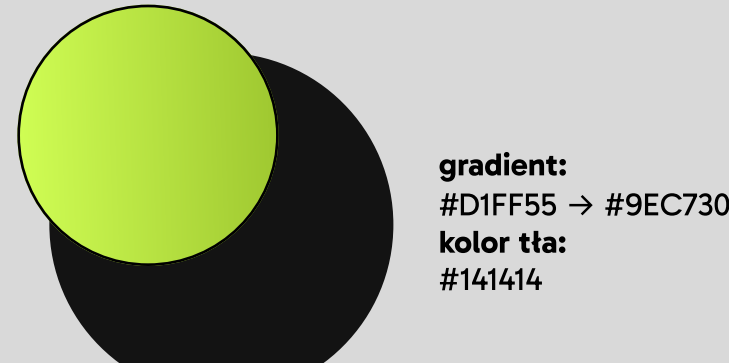
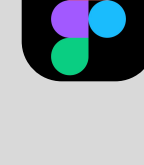


projekt: bnxt app redesign

cel:

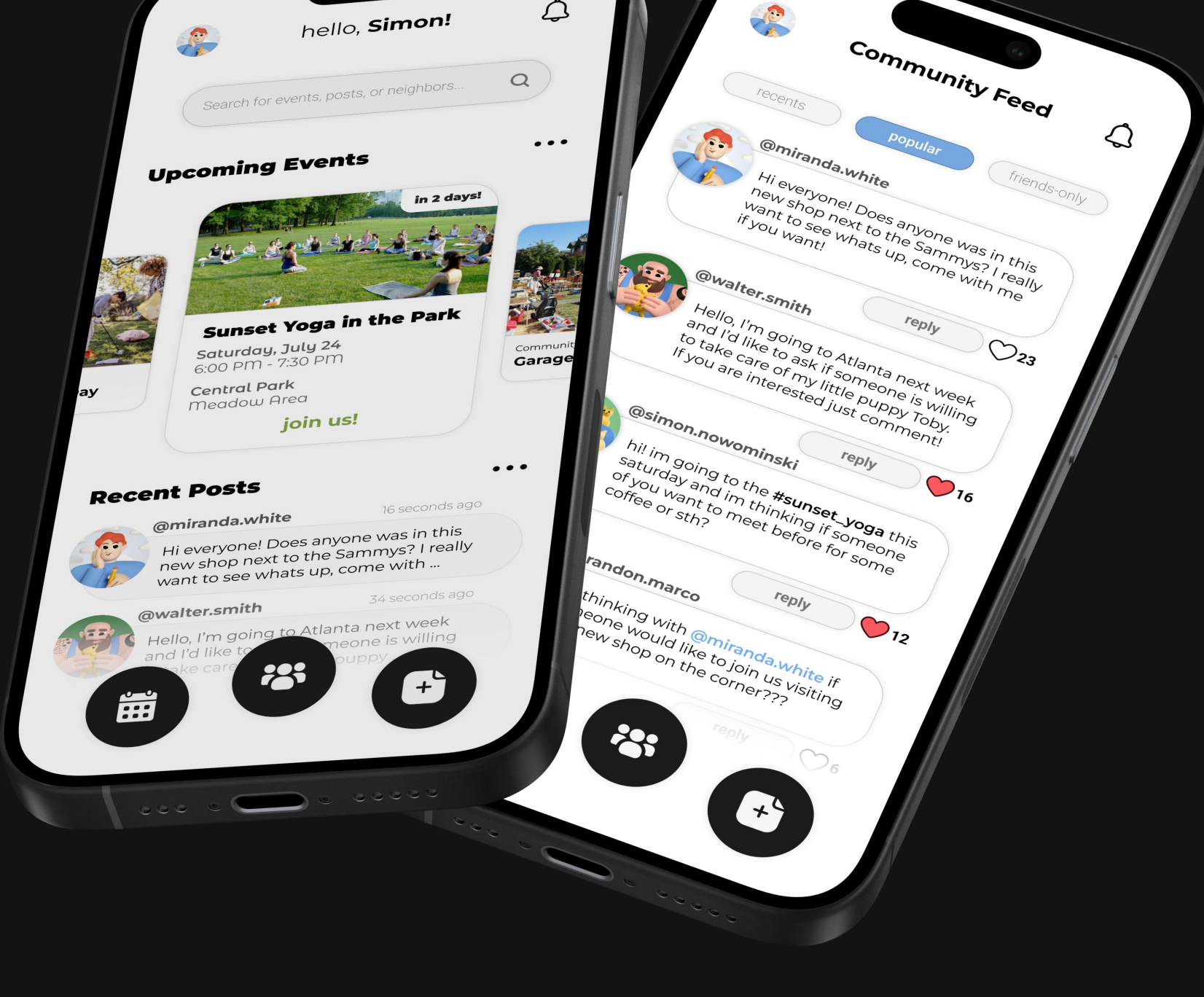
Przeprojektowanie mobilnej aplikacji BNXT w celu ulepszenia doświadczenia użytkownika w zarządzaniu finansami, ułatwiając przeglądanie salda, śledzenie transakcji oraz uproszczanie szybkich działań, takich jak przysyłanie lub wypłacanie środków. Celem było stworzenie wizualnie atrakcyjnego i intuicyjnego interfejsu, umożliwiającego płynne zarządzanie finansami na urządzeniach mobilnych.

programy:



logo jest własnością BE NEXT sp. z o.o.

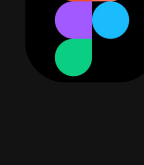
projekt: community hub



cel:

Zaprojektowanie przyjaznej dla użytkownika aplikacji dla członków lokalnej społeczności, umożliwiającej łatwe udostępnianie wydarzeń, zasobów oraz nawiązywanie kontaktów między sobą.

programy:



projekt: subscription tracker

cel:

Stworzenie przyjaznej dla użytkownika aplikacji, która umożliwia łatwe zarządzanie subskrypcjami w jednym miejscu.

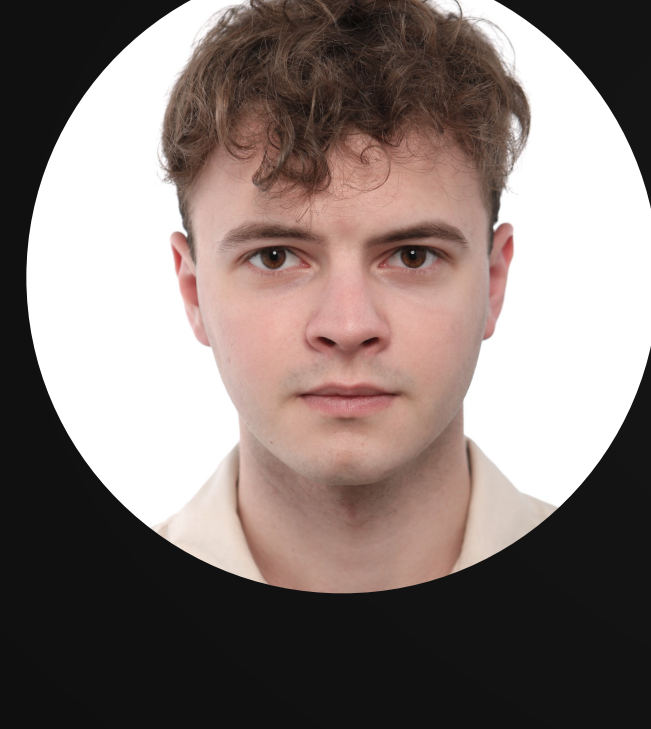
programy:



paleta kolorów:



o mnie



Nazywam się Szymon Nowomiński, mam 20 lat i jestem samoukiem w dziedzinie projektowania UI/UX oraz aktualnie studentem informatyki stosowanej w Krakowie.

Specjalizuję się w tworzeniu prostych i przyjemnych w użyciu aplikacji oraz stron internetowych. Uwielbiam rozwiązywać problemy za pomocą designu, łącząc pomysłowość z praktycznymi rozwiązaniami, żeby dostarczać coś, co naprawdę działa i ma sens. Kiedy nie projektuję, zgłębiał nowe technologie i szlifuję swoje umiejętności.

Połączmy siły i stwórzmy coś razem!

WYKSZTAŁCENIE

10/2024 - obecnie
informatyka stosowana, studia inżynierskie
Uniwersytet Komisji Edukacji Narodowej, Kraków

09/2019 - 06/2024
teleinformatyka, technikum
Zespół Szkół Elektronicznych w Lublinie

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

05/2023 - obecnie
Informatyk, NZOZ ARKA Centrum Opieki
Długoterminowej w Lublinie

17/01/2022 - 11/02/2022
Praktykant, Crestt Sp. z o.o.
w Warszawie

JĘZYKI OBCE

język angielski - B2
CAE 177/200

skontaktuj się!

portfolio-web

+48 726 093 646

szymonnowominski@gmail.com

[szymon-nowominski](https://www.linkedin.com/in/szymon-nowominski)